



Domino: Ich-bin-Worte

■ Spielbeschreibung:

Die Spieler versuchen, ihre Dominokarten an ein passendes Motiv anzulegen.

■ Spielerzahl: 4–6 je Domino

■ Alter: 6–10 Jahre

■ Spieldauer: 10–15 Minuten

■ Spielregel:

Die Dominokarten werden gleichmäßig auf alle Spieler/Spielerinnen verteilt. Ein Spieler/eine Spielerin beginnt und legt eine Karte in die Mitte. Hat der nächste Spieler/die nächste Spielerin eine passende Karte mit einem der abgebildeten Motive, darf er/sie seine/ihre Karte (senkrecht oder waagrecht) anlegen. Kann er/sie das nicht, kommt der/die Nächste dran. Gewonnen hat, wer zuerst alle Dominokarten abgelegt hat.

■ Einsatzmöglichkeit:

Ich-bin-Worte, Jesusgeschichten

■ Material:

49 Dominokarten mit 7x7 Motiven (Kopiervorlagen S. 47, 48 und 49; beim Kopieren auf 141% vergrößern)

- Brot des Lebens (1) (Johannes 6,35)
- Licht der Welt (2) (Johannes 8,12)
- Tür (3) (Johannes 10,7.9)
- Guter Hirte (4) (Johannes 10,11.14)
- Auferstehung und Leben (5) (Johannes 11,25)
- Weg, Wahrheit, Leben (6) (Johannes 14,6)
- Weinstock (7) (Johannes 15,5)

■ Spielvariante:

Zu Beginn wird nur etwa die Hälfte aller Karten unter die Spieler verteilt. Die anderen Karten kommen auf einen Stapel. Ist ein Spieler(in) an der Reihe und kann keine Karte ablegen, muss er/sie eine weitere Karte vom Stapel nehmen.

Für ein Dominospiel bieten sich auch folgende Motive oder Themen an:

— Kirche:

Kreuz, Bibel, Kerze, Altar, Kanzel, Orgel, Kirchenfenster ...

— Weihnachten:

Christbaum, Stern, Geschenk, Kerze, ...

Am besten werden die Motive und Themen mit den Kindern gemeinsam ausgedacht und gebastelt! Dabei gibt es zwei Möglichkeiten:

1) Identische Motive:

Eine Vorlage für die Kärtchen erstellen, kopieren und bunt anmalen. Kärtchen ausschneiden.

2) Ähnliche Motive:

Zugeschnittene Blanks-Kärtchen unter die Kinder verteilen. Jedes Kind malt ein bestimmtes Motiv (Stern, Kerze ...). So entsteht ein gemeinsames Kinderkirch-kindergruppen-Domino.

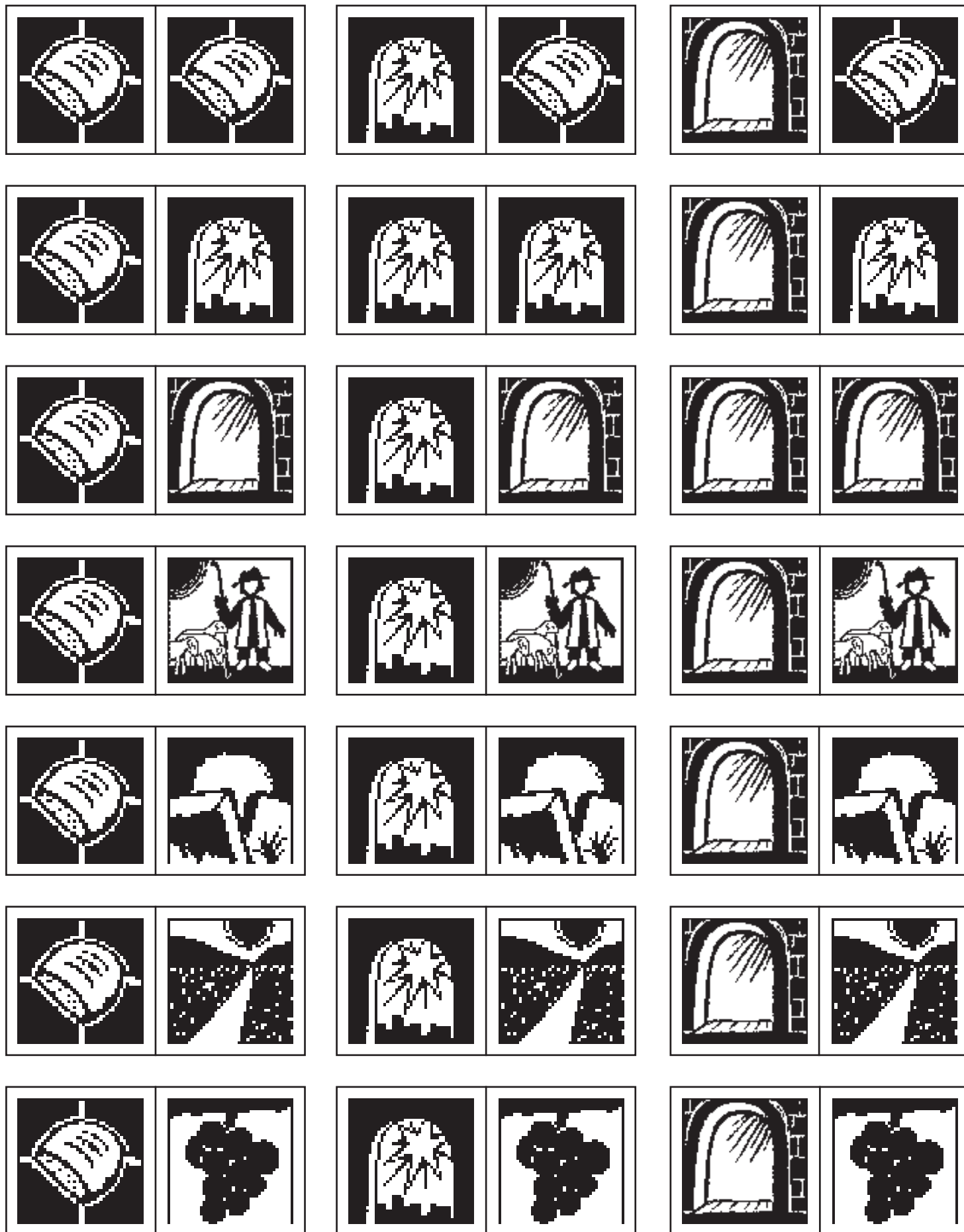
► Hinweis:

Wichtig: Auf die richtige Verteilung der Motive achten! Jedes Bild muss mit allen anderen kombiniert werden können. Ein Beispiel:

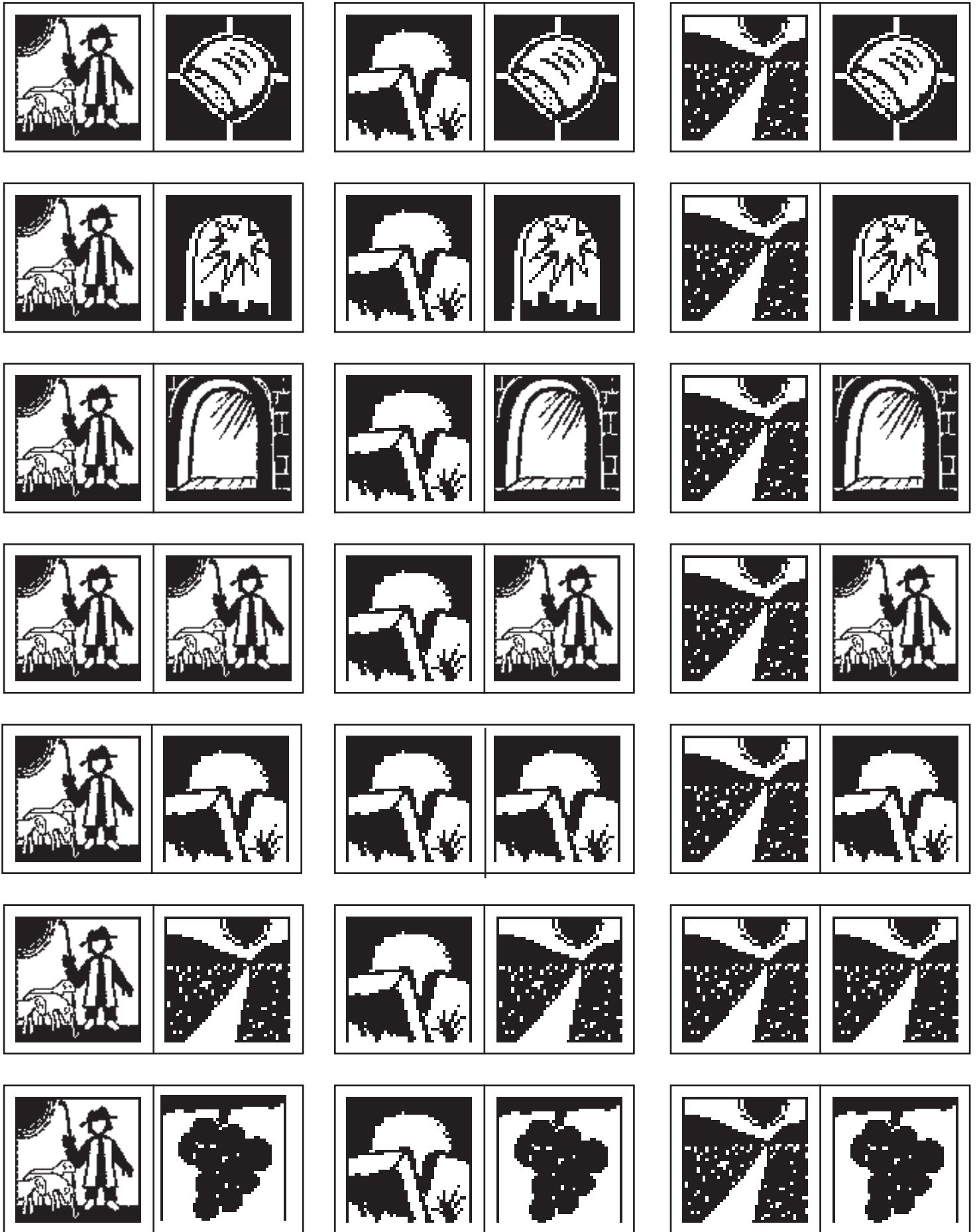
Bei 3 Bildmotiven = 3 x 3 = 9 Kärtchen:

- 1) Stern – Stern
Stern – Kerze
Stern – Kugel
- 2) Kerze – Kerze
Kerze – Stern
Kerze – Kugel
- 3) Kugel – Kugel
Kugel – Stern
Kugel – Kerze

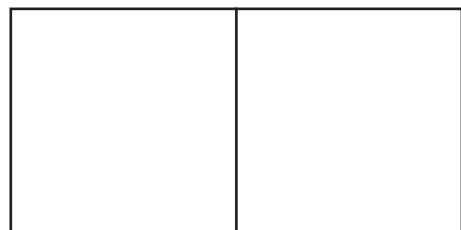
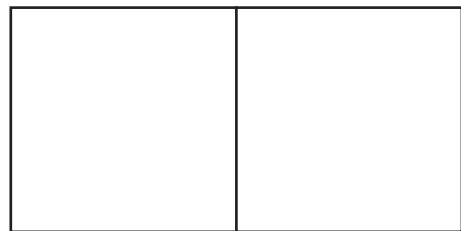
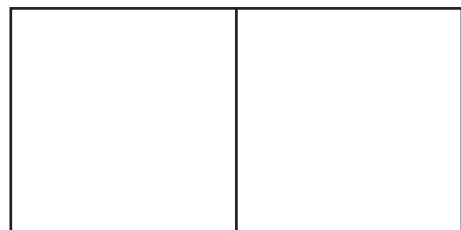
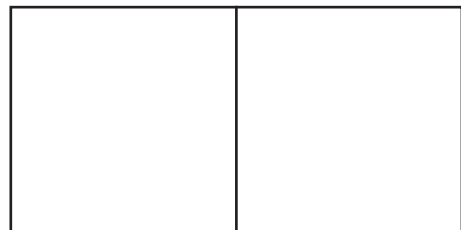
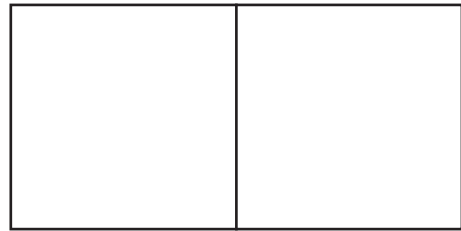
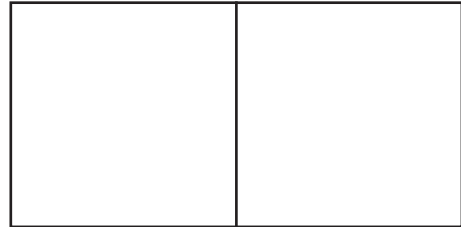
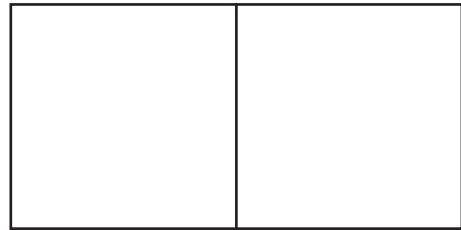
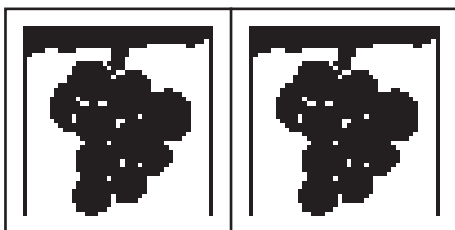
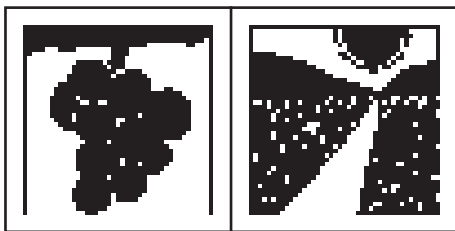
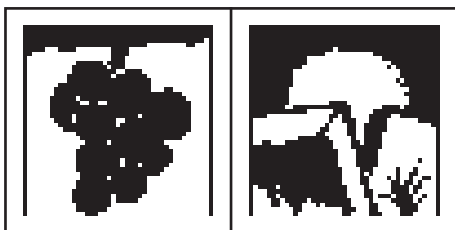
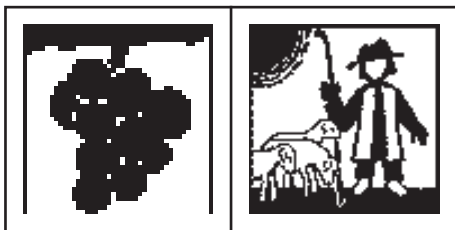
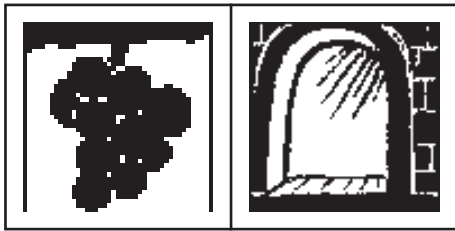
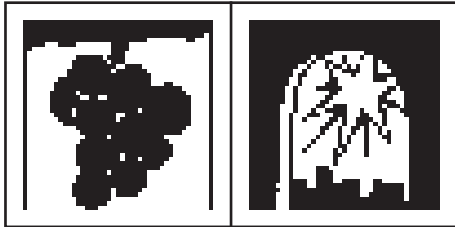
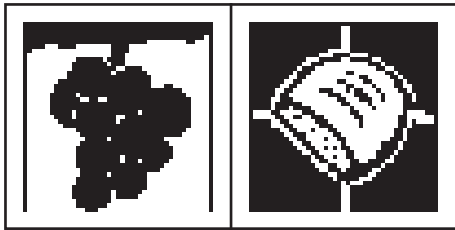
Aus: Ute Bögel, *Auf die Punkte, fertig, los!*,
© Verlag Junge Gemeinde, 2. Auflage 2005



Aus: Ute Bögel, *Auf die Punkte, fertig, los!*,
 © Verlag Junge Gemeinde, 2. Auflage 2005



Aus: Ute Bögel, *Auf die Punkte, fertig, los!*,
 © Verlag Junge Gemeinde, 2. Auflage 2005



Aus: Ute Bögel, *Auf die Punkte, fertig, los!*,
© Verlag Junge Gemeinde, 2. Auflage 2005